



## 2. Datos y expresiones



1. A continuación se proporciona una lista de **identificadores**. Di cuáles son incorrectos en C y porqué.
- a. long
  - b. integer
  - c. Char
  - d. \_int
  - e. real
  - f. boolean
  - g. bool
  - h. 2num
  - i. NUM2\_Inc
  - j. cnt aux
  - k. b&b
  - l. cnt-2
  - m. cnt\_2
  - n. printf
  - o. math.h
  - p. Month

2. Teniendo en cuenta la declaración de variables siguiente:

```
int i=127, j=2;  
char c=127, k=2;  
double d = 2;
```

Di de qué tipo son (**int**, **char** o **double**) y el valor de las siguientes expresiones. Supón que todo tipo real es **double** y que cada expresión se evalúa inmediatamente después de la declaración:

	Tipo	Valor		Tipo	Valor		Tipo	Valor
1			1.			1.+2		
5/2			5%2			3./2		
i/j			i%c			i+c		
c++			i++			d++		
c+k			c+i			1?2:3.		
++c			++d			0?2:3		



## 2. Datos y expresiones



3. **Completa** la siguiente tabla con el **valor** en base decimal resultante de **evaluar las expresiones** correspondientes en orden así como el valor de cada una de las **variables** implicadas, suponiendo que las **variables** son **enteras** y sus valores se van guardando de una evaluación a la siguiente. Utiliza el signo ? para representar un valor desconocido. Si no cambia el valor de una variable deja la casilla vacía.

```
int a, b, c, d;
```

Orden	Expresión	Valor	a	b	c	d
0		-	?	?	?	?
1	a = 5	5	5			
2	b = 3.8					
3	c = 0x10					
4	d = 012					
5	++a					
6	a--					
7	a++					
8	--a					
9	a*b					
10	a += b					
11	c/a					
12	c%a					
13	c^d					
14	d>b>2					
15	d=a>0?b:c					
16	d+= b++					
17	a &= b					
18	b = a && d					
19	a = c    b					
20	c = ~d					